

Futbol Botons

Introducció històrica

L'origen d'aquest joc ve de la postguerra civil (any 1940). L'afició dels nens al futbol va fer que a Barcelona, durant aquesta època, molts organitzessin amb botons partits de futbol amb amics, germans, cosins i pares. Es jugava al terra d'una habitació, sobre una taula, i també sobre taulers de fusta.

Aquesta afició s'ha anat transmetent de pares a fills durant el transcurs del temps, generació rere generació. Un cop aquells nens es van fer grans s'organitzaven tornejos en els quals hi participaven els fills i antics companys.

A principis de la dècada dels 90, es constitueix l'Associació Catalana de Futbol Botons com una agrupació lúdica, sense ànim de lucre, i amb la finalitat de promoure i mantenir l'afició al joc del futbol botons i d'agrupar al seu entorn totes les persones, sense límit d'edat, sexe o condició social, que desitgessin gaudir de l'esbarjo amb aquest joc tradicional.

Cal afegir que el Futbol Botons és un autèntic vehicle intergeneracional, ja que uneix diferents generacions de jugadors amb l'única finalitat de gaudir d'aquest joc.

Reglament resumit del joc.



Les normes del joc es basen en les regles oficials de la FIFA.

El terreny de joc. És un tauler de fusta d'1,65 m · 1,10 m de superfície plana i llisa, i de color verd herba i amb línies blanques. Les porteries són metàl·liques, de 15 cm · 3,5 cm, amb malla.

La formació dels equips. Els partits es juguen amb dos equips d'onze botons cadascun, un dels quals fa de porter. La mida dels jugadors de camp pot ser de 2,5 cm, 3 cm, 3,5 cm i 4 cm de diàmetre i 1 cm d'alçada com a màxim. El porter sempre ha de ser de 4 cm de diàmetre i 1,5 cm d'alçada.

El desplaçament dels botons. S'efectua una tirada per cada equip alternativament, mitjançant un botó tirador que acciona el botó jugador, pressionant-lo cap enrere sobre la superfície superior, per tal d'aconseguir el seu desplaçament. Segons el punt on es pressiona, es governa el sentit del seu desplaçament.



La passada. Es considera passada i permesa una tirada addicional si, després d'efectuar una tirada, la pilota toca exclusivament un altre botó del mateix equip. Es poden fer fins a cinc passis.

La pilota. És un botó de 10 a 12 mm de diàmetre i 2 mm de gruix, pla per les dues cares.

Inici del joc. El fa l'equip visitant en la primera part i l'equip local en la segona. En la sacada inicial, així com després de marcar-se un gol, la pilota es situa en el centre del camp i ha de sortir del cercle central. Cada equip situa els seus jugadors distribuïts en el propi camp d'acord amb la tàctica que interressi jugar.

La pilota està en joc o fora del joc. Quan la pilota toca o traspassa les línies de fons, de banda o quan hi ha una falta, es considera que la pilota està fora de joc. En canvi, continua el joc quan el porter fa un blocatge o quan s'aplica la llei de l'avantatge.

Gol marcat. Per comptar un gol, la pilota ha

d'estar dins de la zona de gol de l'equip atacant i és obligatori d'avisar prèviament que es xuta a gol, de manera que el porter es pugui situar en el lloc que es consideri més adequat per tal d'evitar-lo. Només es considera gol marcat si la pilota traspassa totalment la línia de gol.

Faltes. Hi ha faltes directes, indirectes, penals, fores de banda, fores de porta i córners igual que en el reglament de la FIFA, així com també la llei de l'avantatge.

Durada dels partits. Els partits tenen una durada de 30 minuts amb dues parts de 15 minuts i un descans de 5 minuts, i es canvia el costat del camp.

